

Arbeitsplan

Schrankwand

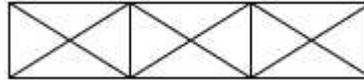
Arbeitsplan

- Ausgangspunkt: Das Projekt enthält neben der Klasse Moebel eine Klasse Schrank
- Projekt: *Schrankwand-Ausgangsprojekt.zip*
- erster Schritt: Kopieren der Klasse Schrank und Bearbeiten der Kopie zu einer Klasse Schrankwand.



Arbeitsplan

- Möglicher Schritt 1: Dreifache Kopie des Codes von Schrank in Schrankwand bearbeitet



erster Schrank

```
path.AddRectangle(0, 0, b/3.0, t)
```

```
path.MoveToPoint(0, 0)
```

```
path.AddLineToPoint(b/3.0, t)
```

```
path.MoveToPoint(b/3.0, 0)
```

```
path.AddLineToPoint(0, t)
```

zweiter Schrank

```
path.AddRectangle( ??? )
```

```
path.MoveToPoint( ??? )
```

```
path.AddLineToPoint( ??? )
```

```
path.MoveToPoint( ??? )
```

```
path.AddLineToPoint( ??? )
```

dritter Schrank

```
path.AddRectangle( ??? )
```

```
path.MoveToPoint( ??? )
```

```
path.AddLineToPoint( ??? )
```

```
path.MoveToPoint( ??? )
```

```
path.AddLineToPoint( ??? )
```

Arbeitsplan

- Zweiter Schritt: Vereinfachung des Programmcodes durch Einsatz einer Wiederholungsstruktur
- Zählschleife durch

```
for i in range(self.__anzahl):
```
- Einbauen und Testen

Arbeitsplan

- Zweiter Schritt alternativ:
“*Eine Schrankwand besteht aus Schränken*“
verarbeiten

- Definition durch

```
self.__schrank1 = Schrank(0, 0, breite/3.0, tiefe, 0, farbe, False)
```

```
self.__schrank2 = Schrank(???)
```

```
self.__schrank3 = Schrank(???)
```

- Einbauen und Testen

Arbeitsplan

- Dazu: Sammlungsstruktur verwenden
- Definition durch

```
self.__schraenke = []
```
- Hinzufügen und Zugriff

```
self.__schraenke.append(???)
```



```
path.AddPath(schrank.GibFigur())
```
- Einbauen und Testen

Arbeitsplan

- Schränke können zur Laufzeit hinzu gefügt werden
- Definition durch

```
def FuegeHinzu(self, schrank):  
    '''fuegt einen Schrank hinzu'''  
    ...
```
- Einbauen und Testen, insbesondere die Drehung der Schrankwand

Arbeitsplan

Materialien

- Projekte Schrankwandversionen
- Präsentationen
 - *OO-Python-P04-a Aufgabe zur Schrankwand.pdf*
 - *OO-Python-P04-a1Bilder zur Aufgabe.pdf*
 - *OO-Python-P04 Schrankwand.pdf*
 - *OO-Python-P04-c2-Umbau-zu-Aggregation.pdf*